



Titel: Harte Fakten
Untertitel: Urhebererschaft und Verlustrechnung
Klassenstufe: Klasse 11-13

Umsetzung im Unterricht

Phase 1 Kriterien und Verfahren bestimmen	Die Schülerinnen und Schüler erhalten Datenblätter mit Informationen zur Häufigkeit der Verletzung von Urheberrechten im Softwarebereich, bezogen auf verschiedene Länder in Europa. Sie interpretieren die Daten und bestimmen geeignete Kriterien und Verfahren für deren statistische Darstellung in Diagrammen und Infografiken.
Phase 2 Recherche	Die Schülerinnen und Schüler recherchieren im Internet weitere relevante Daten und Informationen zur Einordnung und Bewertung von Urheberrechtsverletzungen in Europa.
Phase 3 Tabellen/Grafiken erstellen	Die Schülerinnen und Schüler dokumentieren die Daten mithilfe von Tabellenkalkulationsprogrammen und finden geeignete Formen der Präsentation in Diagrammen.
Phase 4 Plakat herstellen	Die Schülerinnen und Schüler präsentieren ihre Diagramme und andere relevante Informationen als Infografiken in Plakatform. Sie nutzen für die Darstellung in Plakatform geeignete Grafikprogramme.
Phase 5 Präsentation	Die Schülerinnen und Schüler präsentieren die Plakate und interpretieren die Datenbefunde im Rahmen der Präsentation.
Ergebnis	Erstellung von Plakaten mit grafischen Darstellungen zur Statistik von Urheberrechtsverletzungen sowie des wirtschaftlichen Schadens im Softwarebereich.



Materialien im Netz

Alle Materialien, die Sie zur Durchführung des Unterrichtsprojektes benötigen, finden Sie unter

www.sicherheit-macht-schule.de